

«ПРИНЯТО»

Педагогическим Советом  
НОУ Школы «Выбор»  
«28» августа 2014 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор НОУ Школы «Выбор»  
Н.Е. Пирхавка  
«30» августа 2014 г.



### Положение о военно-спортивной игре «Зарница».

#### Цель игры:

- повышение уровня физической подготовленности учащихся, закрепление и применение на практике знаний и навыков, полученных на занятиях по физической подготовке, ОБЖ, истории, географии, литературе и ИЗО.

#### Задачи:

- формирование у учащихся умений выработать согласованные решения и слаженно их выполнять в составе группы;
- укрепление физической выносливости и закалки, тренировка навыков при выполнении упражнений программных видов спорта;
- закрепление полученных знаний при возможном нахождении учащихся в экстремальных условиях;
- воспитание у учащихся коллективизма и взаимопомощи при коллективном решении нестандартных ситуаций;
- сплочение коллектива школы на основах дружбы, товарищества и взаимопомощи.

Сроки проведения игры определяются приказом директора школы.

На весь период игры школа именуется батальоном школы «Выбор», командир батальона отдает приказы, приказания и распоряжения по школе «Выбор».

Приказом директора школы «Выбор» назначаются:

- командир батальона Роянцев А.Ю.
- заместитель командира батальона по физической подготовке Евсеева Н.Г.
- начальник штаба Никишина Т.А.

Заместители командира батальона находятся с учащимися в течение всего периода проведения военно-спортивной игры «Зарница»; организуют и контролируют ход проведения запланированных мероприятий, полноту их выполнения, объективность оценок судей, принимают участие в решении спорных вопросов, возникающих в ходе проведения игры.

Для организации проведения и контроля за ходом проводимых мероприятий приказом директора назначается штаб.

Штаб отвечает за:

- своевременное доведение приказов, распоряжений до учащихся школы;
- сбор и систематизацию результатов проводимых соревнований и мероприятий;
- оперативное, наглядное отражение результатов проводимых мероприятий;
- контроль полноты и качества выполненных мероприятий, проводимых в период всей игры;
- подведение итогов проводимых мероприятий с определением победителя по окончании игры.

#### Состав штаба:

1. Начальник штаба – Никишина Т.А.

2. Посредники штаба в ротах – Левина Ю.В.,
3. Помощник начальника штаба по информации – Новоселова Н.В.
4. Заместитель начальника штаба по воспитательной работе –
5. Начальник медицинской службы – Михайлова Н.В.
6. Начальник интендантской службы – Галковская Л.В.

Начальник штаба руководит работой штаба, отвечает за организацию деятельности штаба и обеспечивает согласованные действия его должностных лиц.

Посредники в ротах подчиняются командиру батальона, отвечают:

- за контроль полноты и качества проводимых мероприятий;
- за контроль качества и достоверности информации поступающей в штаб.

Постоянно находятся с личным составом взводов на весь период игры.

Помощник начальника штаба по информации выполняет указания начальника штаба, отвечает за учет и наглядное оперативное отображение результатов проводимых мероприятий.

Заместитель начальника штаба по воспитательной работе выполняет указания начальника штаба и отвечает за составление летописи игры для подведения общих итогов.

Место расположения штаба – канцелярия директора школы.

На период проведения игры приказом командира батальона из учащихся школы формируется 2 роты, состоящие из 3 взводов соответственно:

- 3 взвод – учащихся младшей школы (2-4 классы);
- 2 взвод – учащихся средних классов (5-7 классы);
- 1 взвод – учащихся старших классов (8-11 классы).

После объявления списков рот в течение первых суток начала игры с участием и под руководством посредников штаба в соответствующих подразделениях учащимся предоставляется возможность выбрать из состава роты командиров рот, из составов взводов командиров взводов, заместителей командиров рот (при необходимости).

Командир роты отвечает за дисциплину, организованность и порядок во вверенном ему подразделении. В период игры он является начальником для всего личного состава роты, имеет звание «старшина» (одна желтая полоса вдоль погона). За умелое руководство подразделением, командиру роты присваиваются очередные воинские звания до «лейтенанта» включительно.

Заместитель командира роты подчиняется командиру роты и выполняет обязанности командира роты в его отсутствие.

При участии посредников в каждом взводе с учетом личных пожеланий учащихся определяются штатные должности участвующих в игре.

#### **Штатный состав взвода:**

1. Командир взвода отвечает за дисциплину, организованность и порядок во вверенном ему подразделении. В период игры он является начальником для всего личного состава взвода, имеет звание «младший сержант» (две желтые полосы поперек погона). За умелое руководство подразделением командиру взвода присваиваются очередные воинские звания до «старшина» включительно.
2. Связной взвода отвечает за своевременное получение приказов и распоряжений в штабе, своевременное их доведение до взвода и передачу необходимой информации о взводе помощнику начальника штаба по информации.
3. Разведчик взвода отвечает за сбор информации в соответствии с заданиями командования при проведении мероприятий игры.
4. Редактор боевого листка отвечает за освещение результатов и хода проведения игры в органе стенной печати взвода, название органа придумывают сами участники игры.

5. Фотограф взвода отвечает за производство съемки в период проведения мероприятий, участвует в оформлении боевого листка взвода и итоговой газеты роты.
6. Спорторганизатор принимает участие в подведении итогов по физической подготовке.
7. Санитар взвода отвечает за выполнение правил личной гигиены, поддержание порядка в помещениях подразделения, оказание первой медицинской помощи личному составу взвода.
8. Во взводе организуется редакционная группа в составе:
  - редактора;
  - фотографа;
  - художника;
  - корреспондента боевого листка. В ходе игры боевой листок готовят младшие взвода рот. Итоговую газету/боевой листок готовит редакционная группа роты.

В период проведения игры при оценке личного состава подразделения учитываются следующие показатели:

1. дисциплинированность личного состава подразделения;
2. успеваемость личного состава подразделения;
3. полнота участия личного состава подразделения в проводимых мероприятиях;
4. внешний вид личного состава подразделения;
5. баллы, полученные участниками в соревнованиях;
6. действия командиров и личного состава подразделений.

При нарушении вышеперечисленных показателей подразделению начисляются штрафные баллы.

#### Оценки дисциплинированности.

Штрафные баллы начисляются за:

1. опоздание в школу по личной вине (данные подаются дежурными) «минус 2 балла за каждое опоздание»;
2. опоздание на урок по личной вине (фиксируют преподаватели) «минус 1 балл за каждое опоздание»;
3. нарушение дисциплины в период проведения урока (данные подаются преподавателями) «минус 5 баллов за каждого нарушителя»;
4. нарушение дисциплины на переменах (данные подают дежурные учителя, сопровождающие-воспитатели) «минус 5 баллов за каждого нарушителя».

#### Оценка успеваемости складывается из следующих показателей:

1. за каждую полученную отличную оценку подразделение получает плюс 1 балл;
  2. за каждую полученную двойку подразделение получает минус 1 балл.
- % полноты участия личного состава подразделения в проводимых мероприятиях:
- участие команды в мероприятиях приносит ей баллы, набранные в игре личным составом;
  - за первое место в личном зачете плюс 5 баллов;
  - за второе место в личном зачете плюс 4 балла;
  - за третье место в личном зачете плюс 3 балла;
  - каждый не принявший участия в проводимых мероприятиях приносит своему подразделению минус 1 балл;
  - за победу в командных соревнованиях плюс 5 баллов.

#### Внешний вид.

В период всей игры личный состав подразделений должен носить погоны установленного образца. Погоны изготавливаются личным составом подразделений по эскизам с выполнением предъявляемых требований. Цвет погон определяется при

жеребьевке в первый день игры. Наличие погон проверяется на утреннем и вечернем построении. Отсутствие погон у бойца приносит подразделению минус 1 балл.

#### Действие командиров подразделений и личного состава.

- умелые действия командира подразделения оцениваются штабом батальона с присвоением ему очередного воинского звания;
- личному составу подразделений, активно участвующему в игре и принесшему наибольшее количество баллов, присваивается очередное воинское звание до сержанта включительно.

Итоги игры подводятся ежедневно.

Заключительным этапом игры является изготовление стенной газеты батальона, в выпуске которой принимает участие рота Север и рота Юг.

1. Газета выпускается на формате не менее лист ватмана.
2. Заголовок выполняется красочно, название придумывают участники игры.
3. Газета должна содержать не менее трех заметок формата А-4, в которых должно быть отражено:
  - ход игры, ее летопись;
  - фото материалы, репортажи с места событий;

#### Оценки дисциплинированности.

Штрафные баллы начисляются за:

5. опоздание в школу по личной вине (данные подаются дежурными) «минус 2 балла за каждое опоздание»;
6. опоздание на урок по личной вине (фиксируют преподаватели) «минус 1 балл за каждое опоздание»;
7. нарушение дисциплины в период проведения урока (данные подаются преподавателями) «минус 5 баллов за каждого нарушителя»;
8. нарушение дисциплины на переменах (данные подают дежурные учителя, сопровождающие-воспитатели) «минус 5 баллов за каждого нарушителя».

#### Оценка успеваемости складывается из следующих показателей:

3. за каждую полученную отличную оценку подразделение получает плюс 1 балл;
4. за каждую полученную двойку подразделение получает минус 1 балл.

#### % полноты участия личного состава подразделения в проводимых мероприятиях:

- участие команды в мероприятиях приносит ей баллы, набранные в игре личным составом;
- за первое место в личном зачете плюс 5 баллов;
- за второе место в личном зачете плюс 4 балла;
- за третье место в личном зачете плюс 3 балла;
- каждый не принявший участия в проводимых мероприятиях приносит своему подразделению минус 1 балл;
- за победу в командных соревнованиях плюс 5 баллов.

#### Внешний вид.

В период всей игры личный состав подразделений должен носить погоны установленного образца. Погоны изготавливаются личным составом подразделений по эскизам с выполнением предъявляемых требований. Цвет погон определяется при жеребьевке в первый день игры. Наличие погон проверяется на утреннем и вечернем построении. Отсутствие погон у бойца приносит подразделению минус 1 балл.

#### Действие командиров подразделений и личного состава.

- умелые действия командира подразделения оцениваются штабом батальона с присвоением ему очередного воинского звания;

- личному составу подразделений, активно участвующему в игре и принесшему наибольшее количество баллов, присваивается очередное воинское звание до сержанта включительно.

Итоги игры подводятся ежедневно.